# This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

# BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

# IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.

### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

09-034902

(43) Date of publication of application: 07.02.1997

(51)Int.CI.

G06F 17/30 G06F 3/14

(21)Application number : 07-179227

(22)Date of filing:

14.07.1995

(71)Applicant: TOPPAN PRINTING CO LTD

(72)Inventor: SATO TAKAYA

SAITO NOBUO

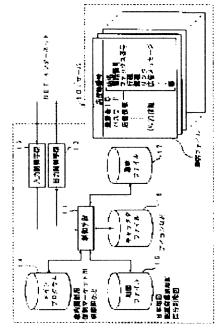
ISHIDA HIROSHI

#### (54) METHOD FOR SUPPLYING ADVERTISEMENT INFORMATION AND REGISTRATION METHOD **THEREFOR**

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To shorten a time lag from an advertisement entry request to actual advertisement delivery.

SOLUTION: To the terminal of an advertisement requesting person connected through an internet NET, a control means 11 urges the input of advertisement information, displays a map based on map information stored in a storage means 15 beforehand, urges the position specification of an advertisement object on the map and stores the coordinate of the advertisement object whose position is specified on the map in the storage means 17 as a customer file in relation to the inputted advertisement information. In the meantime, to the terminal of an advertisement receiving person, the control means 11 displays the map based on the map information stored in the storage means 15, displays the iconized advertisement object at a spot on the map equivalent to the stored coordinate of the advertisement object, urges the selection of the desired advertisement object, reads the advertisement information related to the



selected advertisement object and outputs the read advertisement information to the terminal of the advertisement receiving person.

#### LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

29.01.1996

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

2756483

[Date of registration]

13.03.1998

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

#### (19)日本国特許庁 (JP)

## (12) 公開特許公報(A)

#### (11)特許出願公開番号

### 特開平9-34902

(43)公開日 平成9年(1997)2月7日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup>	識別記号	庁内整理番号	FΙ			技術表示箇所
G06F 17/	30	9289-5L	G06F	15/40	<b>370</b> G	
	14 340			3/14	3 4 0 A	
		9289-5L		15/419	320	

審査請求 有 請求項の数11 OL (全 18 頁)

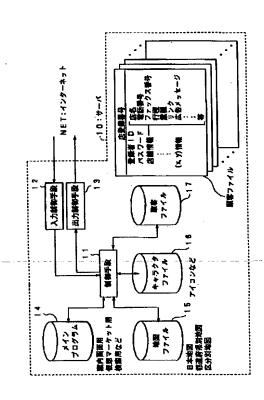
(21)出願番号	特顧平7-179227	(71)出願人 000003193
		凸版印刷株式会社
(22)出顧日	平成7年(1995)7月14日	東京都台東区台東1丁目5番1号
·		(72)発明者 佐藤 孝也
		東京都台東区台東1丁目5番1号 凸版印
		刷株式会社内
	·	(72)発明者 斎藤 伸雄
		東京都台東区台東1丁目5番1号 凸版印
		刷株式会社内
		(72)発明者 石田 寛
		東京都台東区台東1丁目5番1号 凸版印
		刷株式会社内
		(74)代理人 弁理士 川▲崎▼ 研二 (外1名)

#### (54) 【発明の名称】 広告情報の供給方法およびその登録方法

#### (57)【要約】

【目的】 広告記載依頼から実際の広告頒布までのタイムラグを短くする。

【構成】 インターネットNETを介して接続された広告依頼者の端末に対して制御手段11は、広告情報の入力を促すとともに、予め記憶手段15に記憶された地図情報に基づいて地図を表示して、当該地図上において位置指定を促し、地図上において位置指定された広告対象物の位置指定を促し、地図上において位置指定された広告対象物の座標を、入力された広告情報と関連づけて顧客ファイルとして記憶手段17に格納する一方、広告受給者の端末に対して制御手段11は、記憶手段15に記憶された地図情報に基づいて地図を表示するとともに、当該地図上の地点であって、記憶された広告対象物の座標に相当する地点に、図像化した当該広告対象物を表示して、所望する広告対象物の選択を促し、選択して広告対象物に関連づけられた広告情報を読み出し、読み出された広告情報を、広告受給者の端末に対して出力する。



#### 【特許請求の範囲】

· Land of the

【請求項1】 コンピュータシステムにより広告情報の供給を行なう広告情報の供給方法において、

1

広告受給者に対し、予め記憶された地図情報に基づく地図を表示するとともに、当該地図上の地点であって、記憶された広告対象物の座標に相当する地点に、図像化した当該広告対象物を表示して、所望する広告対象物の選択を促す段階と、

選択された広告対象物に関連づけられた広告情報を読み 出す段階と、

読み出された広告情報を、前記広告受給者に対して出力 する段階とを備えることを特徴とする広告情報の供給方 法。

【請求項2】 コンピュータシステムにより広告情報の供給を行なう広告情報の供給方法において、

広告依頼者に対しては、

広告情報の入力を促す一方、予め記憶された地図情報に 基づいて地図を表示して、当該地図上において広告対象 物の位置指定を促す段階と、

前記地図上において位置指定された広告対象物の座標 を、入力された広告情報と関連づけて逐一記憶する段階 とを備える一方、

広告受給者に対しては、

前記地図情報に基づく地図を表示するとともに、当該地 図上の地点であって、記憶された広告対象物の座標に相 当する地点に、図像化した当該広告対象物を表示して、 所望する広告対象物の選択を促す段階と、

選択された広告対象物に関連づけられた広告情報を読み 出す段階と、

読み出された広告情報を、前記広告受給者に対して出力 する段階とを備えることを特徴とする広告情報の供給方 法。

【請求項3】 広告依頼者に対し、依頼者自身の識別 I Dの入力を促す段階と、

入力された識別 I Dによって、前記広告情報の入力を許可するか否かを決定する段階とを備えることを特徴とする請求項 2 記載の広告情報の供給方法。

【請求項4】 前記広告情報は、少なくとも前記広告対象物の業種を示す業種情報を含むことを特徴とする請求項1~3いずれか一の広告情報の供給方法。

【請求項5】 広告対象物の図像化は、前記業種情報毎に異ならせて行なうことを特徴とする請求項4記載の広告情報の供給方法。

【請求項6】 広告受給者に対しては、所望の業種を少なくとも1つ以上選択するように促す段階を備え、

地図上には、選択された業種の広告対象物のみを図像化 して表示することを特徴とする請求項4記載の広告情報 の供給方法。

【請求項7】 読み出された広告情報を、前記広告受給者に対して出力する段階の後、

広告受給者に対し、当該広告情報あるいは受給者自身に 関する事項の入力を促す段階と、

入力された事項を、当該広告情報を入力した広告依頼者 に転送する段階とを備えることを特徴とする請求項1ま たは2記載の広告情報の供給方法。

【請求項8】 コンピュータネットワークを介して広告情報を供給する広告情報の供給方法において、

広告依頼者の端末に対しては、

広告情報の入力を促す一方、予め記憶された地図情報に 10 基づいて地図を表示して、当該地図上において広告対象 物の位置指定を促す段階と、

前記地図上において位置指定された広告対象物の座標 を、入力された広告情報と関連づけて逐一記憶する段階 とを備える一方、

広告受給者の端末に対しては、

前記地図情報に基づく地図を表示するとともに、当該地 図上の地点であって、記憶された広告対象物の座標に相 当する地点に、図像化した当該広告対象物を表示して、 所望する広告対象物の選択を促す段階と、

20 選択された広告対象物に関連づけられた広告情報を読み 出す段階と、

読み出された広告情報を、前記広告受給者の端末に対して出力する段階とを備えることを特徴とする広告情報の供給方法。

【請求項9】 広告依頼者に対し、広告情報の入力を促す一方、予め記憶された地図情報に基づいて地図を表示して、当該地図上において広告対象物の位置指定を促す 段階と、

前記地図上において位置指定された広告対象物の座標 を、入力された広告情報と関連づけて逐一記憶する段階 とを備えることを特徴とする広告情報の登録方法。

【請求項10】 広告依頼者に対し、依頼者自身の識別 IDの入力を促す段階と、

入力された識別 I Dによって、前記広告情報の入力を許可するか否かを決定する段階とを備えることを特徴とする請求項 9 記載の広告情報の登録方法。

【請求項11】 前記広告情報は、少なくとも前記広告対象物の業種を示す業種情報を含むことを特徴とする請求項9または10記載の広告情報の登録方法。

40 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、コンピュータシステムを用いた広告情報の供給方法に関わり、特に、広告情報をほぼリアルタイムに掲載、更新、削除することが可能な広告情報の供給方法、およびそのための登録方法に関する。

[0002]

【従来の技術】従来より、印刷物(出版物、イラストマップなど)等を用いて、地図上に商店等の位置を掲載 50 し、併せて、商店等の広告内容を別欄・別頁に掲載し

30

いる。

て、当該商店等の広告を行なうことは知られている。また、これらの情報を記憶媒体(CD-ROM、フロッピィディスクなど)に記憶させて、市場に流通させ、コンピュータシステムの端末に表示させて広告を行なうことも知られている。さらに、また、テレビ、ラジオ等の一方向メディアにより、視聴者、聴取者に対して広告を行なうことも知られている。

#### [0003]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、印刷物 や記憶媒体を用いて広告を行なう方法では、広告依頼か ら実際に印刷物・記憶媒体が頒布・流通するまでの期間 において、数週間から数カ月程度のタイムラグが生じ、 このため、情報としての新規性・信頼性等が失われやす い、という問題がある。例えば、広告依頼時には、通常 通り営業をしていた商店が、実際に印刷物が頒布された 時点では、営業を取り止めてしまっている場合がある。 かかる場合、当該印刷物全体に対して信頼性が低下し、 広告供給者への不信感を招くばかりでなく、広告を受け る消費者等の側にも混乱が発生するという問題がある。 また、一方向メディアでは、新規性や信頼性について、 ある程度は確保できるものの、視聴者・聴取者の反応が 得にくいといった問題や、広告料が概して高価であり、 手続的にも複雑であるため、小規模な事業形態の広告依 頼者では広告が出し難いといった問題もある。

【0004】本発明は、上述した問題に鑑みてなされたもので、その目的とするところは、広告記載依頼から実際の広告頒布までのタイムラグをできるだけ短くし、さらに、広告の効果がわかりやすく、なおかつ、小規模な事業形態の広告依頼者であっても広告が出しやすい広告情報の供給方法、およびそのために広告情報を登録する広告情報の登録方法を提供することにある。

#### [0005]

【課題を解決するための手段】上述した問題を解決する ために、請求項1に記載の発明にあっては、コンピュー タシステムにより広告情報の供給を行なう広告情報の供 給方法において、広告受給者に対し、予め記憶された地 図情報に基づく地図を表示するとともに、当該地図上の 地点であって、記憶された広告対象物の座標に相当する 地点に、図像化した当該広告対象物を1つ以上表示し て、所望する広告対象物の選択を促す段階と、選択され た広告対象物に関連づけられた広告情報を読み出す段階 と、読み出された広告情報を、前記広告受給者に対して 出力する段階とを備えることを特徴としている。請求項 2に記載の発明にあっては、コンピュータシステムによ り広告情報の供給を行なう広告情報の供給方法におい て、広告依頼者に対しては、広告情報の入力を促す一 方、予め記憶された地図情報に基づいて地図を表示し て、当該地図上において広告対象物の位置指定を促す段 階と、前記地図上において位置指定された広告対象物の 座標を、入力された広告情報と関連づけて逐一記憶する

段階とを備える一方、広告受給者に対しては、前記地図 情報に基づく地図を表示するとともに、当該地図上の地 点であって、記憶された広告対象物の座標に相当する地 点に、図像化した当該広告対象物を表示して、所望する 広告対象物の選択を促す段階と、選択された広告対象物 に関連づけられた広告情報を読み出す段階と、読み出さ れた広告情報を、前記広告受給者に対して出力する段階 とを備えることを特徴としている。 請求項3に記載の発 明にあっては、請求項2に記載の発明において、広告依 頼者に対し、依頼者自身の識別IDの入力を促す段階 と、入力された識別 I Dによって、前記広告情報の入力 を許可するか否かを決定する段階とを備えることを特徴 としている。請求項4に記載の発明にあっては、請求項 1~3のいずれか一に記載の発明において、前記広告情 報は、少なくとも前記広告対象物の業種を示す業種情報 を含むことを特徴としている。請求項5に記載の発明に あっては、請求項4に記載の発明において、広告対象物 の図像化は、前記業種情報毎に異ならせて行なうことを 特徴としている。請求項6に記載の発明にあっては、請 求項4に記載の発明において、広告受給者に対しては、 所望の業種を少なくとも1つ以上選択するように促す段 階を備え、地図上には、選択された業種の広告対象物の みを図像化して表示することを特徴としている。請求項 7に記載の発明にあっては、請求項1または2に記載の 発明において、読み出された広告情報を、前記広告受給 者に対して出力する段階の後、広告受給者に対し、当該 広告情報あるいは受給者自身に関する事項の入力を促す 段階と、入力された事項を、当該広告情報を入力した広 告依頼者に転送する段階とを備えることを特徴としてい る。請求項8に記載の発明にあっては、コンピュータネ ットワークを介して広告情報を供給する広告情報の供給 方法において、広告依頼者の端末に対しては、広告情報 の入力を促す一方、予め記憶された地図情報に基づいて 地図を表示して、当該地図上において広告対象物の位置 指定を促す段階と、前記地図上において位置指定された 広告対象物の座標を、入力された広告情報と関連づけて 逐一記憶する段階とを備える一方、広告受給者の端末に 対しては、前記地図情報に基づく地図を表示するととも に、当該地図上の地点であって、記憶された広告対象物 の座標に相当する地点に、図像化した当該広告対象物を 表示して、所望する広告対象物の選択を促す段階と、選 択された広告対象物に関連づけられた広告情報を読み出 す段階と、読み出された広告情報を、前記広告受給者の 端末に対して出力する段階とを備えることを特徴として

【0006】請求項9に記載の発明にあっては、広告依頼者に対し、広告情報の入力を促す一方、予め記憶された地図情報に基づいて地図を表示して、当該地図上において広告対象物の位置指定を促す段階と、前記地図上において位置指定された広告対象物の座標を、入力された

広告情報と関連づけて逐一記憶する段階とを備えることを特徴としている。請求項10に記載の発明にあっては、請求項9に記載の発明において、広告依頼者に対し、依頼者自身の識別IDの入力を促す段階と、入力された識別IDによって、前記広告情報の入力を許可するか否かを決定する段階とを備えることを特徴としている。請求項11に記載の発明にあっては、請求項9または10に記載の発明において、前記広告情報は、少なくとも前記広告対象物の業種を示す業種情報を含むことを特徴としている。

5

【0007】請求項1(または4)に記載の発明によれ ば、広告受給者が、地図上において図像化表示された広 告対象物を選択することによって、当該広告対象物に関 **連づけられた広告情報が読み出される。したがって、広** 告受給者にとってみれば、簡単な操作のみによって、所 望する広告対象物の広告情報を得ることができる。請求 項2、8 (または4) に記載の発明によれば、広告依頼 者が、表示された地図の位置を指定することによって、 当該座標が広告対象物の位置として、その広告情報と関 **連づけられて登録される一方、広告受給者が、地図上に** おいて図像化表示された広告対象物を選択することによ って、当該広告対象物に関連づけられた広告情報が読み 出される。したがって、広告依頼者にとってみれば、簡 単な操作のみによって、所望する広告対象物の広告情報 を登録することができる一方、広告受給者にとってみれ ば、簡単な操作のみによって、所望する広告対象物の広 告情報を得ることができる。しかも、登録された広告情 報は、直ちに読み出すことができるので、広告依頼者に よる登録から広告受給者への供給までのタイムラグをほ とんどなくすことが可能である。請求項5に記載の発明 によれば、図像化表示された広告対象物は、業種毎に異 なるので、広告受給者が、表示された広告対象物がどの 業種であるかを直感的に知ることができる。したがっ て、広告受給者にとってみれば、さらに迅速に、所望す る広告対象物の広告情報を得ることができる。請求項6 に記載の発明によれば、図像化表示された広告対象物 は、業種毎に異なり、しかも選択された業種だけしか表 示されない。したがって、広告受給者にとってみれば、 より迅速に、所望する広告対象物の広告情報を得ること ができる。請求項7に記載の発明によれば、情報の供給 は、広告依頼者から広告受給者への一方向だけではな く、広告受給者から広告依頼者への双方向で行なうこと ができる。したがって、広告依頼者にとってみれば、広 告受給者からの反応が直接的にわかるので、広告の効果 を考慮した営業活動が可能である一方、広告受給者にと ってみれば、そのような営業活動の恩恵を受ける可能性 もある。しかも、これらをタイムラグなしに行なわれる ので、広告依頼者および広告受給者の双方が、いままで の広告では得られない種々のメリットを享受する可能性 がある。

【0008】請求項9に記載の発明によれば、広告依賴者が、表示された地図の位置を指定することによって、当該座標が広告対象物の位置として、その広告情報と関連づけられて登録される。したがって、広告依頼者にとってみれば、簡単な操作のみによって、所望する広告対象物の広告情報を登録することができる。請求項10(または11)に記載の発明によれば、広告依頼者以外による広告情報の入力が制限されるので、登録される広

告情報の信頼性を高く保つことが可能となる。

6

#### 10 [0009]

【発明の実施の形態】まず、本発明の実施形態の説明をする前に、本願発明の位置付けを説明する。広告とは、ある者がその者の商品・サービス等に関し、その消費者等に成り得る者に対して宣伝等を行なうことであるが、その情報の提供は、第三者を介して行なわれることもある。本願発明は、このような「第三者」に相当する部分である。次に、このような本願の位置付けを考慮して、以下の説明で使用する字句等の意味が定められる。例えば、以下の説明では、広告情報を提供する者、すなわち広告をしたい者を「広告依頼者」とし、広告情報の提供を受ける者、すなわち消費者等に成り得る者を「広告提供を受ける者、すなわち消費者等に成り得る者を「広告提供を受ける者、すなわち消費者等に成り得る者を「広告提供者」としなかったのは、「広告受給者」から見れば、本願発明も「広告依頼者」も同じ「広告提供者」となって、混同を生じるおそれがあるからである。

#### 【0010】1:全体構成

以下、本発明における一実施形態について図面を参照して説明する。図1は、本実施形態の構成を示すプロック図である。この図において、符号10はサーバであり、経路制御装置、電話回線を経由してインターネットNETに接続されている。符号101、102、…は各種の端末であり、サーバ10と同様にしてインターネットNETに接続される。ここで、端末101、102、…は、それぞれCRTやLCD等の表示部とともに、キーボード、マウス等の入力部を有する。

#### 【0011】1-1:サーバの構成

次に、サーバ10の詳細構成について説明する。図2は、サーバ10の構成を示すプロック図である。この図において、符号11は制御手段であり、CPU等から構成され、各部の制御や、データの転送、種々の演算、データの一時的な格納等を行なう。符号12は入力制御手段であり、インターネットNETを介して接続された端末から入力されるデータを制御する。符号13は出力制御手段であり、端末に出力されるデータを制御する。符号14~17はいずれも記憶手段であり、それぞれ以下のファイルが格納、記憶されている。

【0012】まず、記憶手段14には、メインプログラムが記憶されている。かかるメインプログラムは、制御手段11において用いられるものであり、例えば、端末50の表示部に案内画面を表示させるプログラムや、地図上

に所望とする業種の店舗のみを表示させる仮装マーケッ ト用プログラム、文字検索により必要な情報を得るため の検索用プログラム等から構成される。他に、この記憶 手段14には、端末101、102、…から送信されて きた広告に関する感想等の情報が一時的に格納される。 なお、これらの動作については、いずれも後述する。次 に、記憶手段15には、地図ファイルが記憶されてい る。本実施形態における地図ファイルは、3層の階層構 造であって、上層は日本地図であり、中層は都道府県別 の地図であり、下層は区分(例えば、市町村単位、繁華 街単位) 地図である。なお、各層の地図は、いずれもビ ットマップ形式である。記憶手段16には、キャラクタ ファイルが記憶されている。かかるキャラクタファイル は、表示用文字データや、アイコンのビットマップデー 夕等から構成されており、後述する動作の際に参照され るようになっている。なお、アイコンのビットマップデ ータは、それぞれ業種毎に異なって記憶されている。そ して、記憶手段17には、顧客ファイルが記憶されてい る。かかる顧客ファイルは、店登録番号毎に作成される は、登録者ID、パスワード、店舗情報、(x, y)情 報等のように店舗固有の情報から構成される。このう ち、店舗情報は、さらに店名や、電話番号、ファックス 番号、(最寄り駅から店舗までの)行程、店舗の業種を 示す業種情報、(他の情報と結びつける場合に、参照す べきネットワーク上の情報の行先を示す)リンク情報、

(広告の内容を示す) 広告メッセージ等のように、広告 対象の店舗に関する種々の情報から構成される。本願の 広告情報とは、狭義では広告メッセージを指すが、広義 には、店舗情報よりも上位であって、顧客ファイル作成 に必要な情報のすべてを指す。なお、店登録番号は、端 末からの登録があった場合に、制御手段11により自動 的に付与されるものである。また、(x,y)情報と は、店舗の位置が、ビットマップ形式の地図ファイルに おいてどの地点(座標)であるかを示す情報である。

#### 【0013】2:動作説明

次に、本実施形態の動作について説明する。ここで、端 末101、102、…は、それぞれサーバ10と接続さ れて通信を行ない、いずれも広告依頼者の端末として も、広告受給者の端末としても機能するが、説明便宜 上、サーバ10には端末101が接続されたとして、以 下説明を行なう。サーバ10に端末101が接続される と、制御手段11は、この接続を入力制御手段12を介 して検知し、メインプログラムにしたがって端末101 を制御する。図3および図4は、かかるメインプログラ ムの動作を示すフローチャートである。

#### 【0014】2-1:登録

まず、顧客ファイルの作成過程を説明すべく、端末操作 者が新規の広告依頼者(あるいはその代理人)であると する。

【0015】2-1-1:新規登録

まず、図3に示したステップSalにおいて、制御手段 11は、端末101の表示部に対し、図5に示すような メインメニュー画面を表示させ、端末操作者に対して、 本実施形態の処理である「地図」、「仮想マーケッ ト」、「検索」、および「登録」の中から所望する処理 を選択するように促す。かかる、メインメニュー画面に おいては、マウスカーソルMCが表示され、所定の場所 をクリックすることにより、種々の操作を行なえるよう になっている。例えば、ボタン211~214のいずれか 10 の表示領域に、マウスカーソルMCを位置させてクリッ クすれば、当該表示領域で示された処理が行なわれ、ま た、三角形状のボタン22U、22D、22L、22R の表示領域に、マウスカーソルMCを位置させてクリッ クすれば、当該三角形の頂点で定まる長方形状の表示エ リアが、それぞれ上、下、左、右にスクロールするよう になっている。

8

【0016】ここでは、端末操作者は、マウスカーソル MCをボタン214の表示領域に位置させた後、クリッ ものであり、1つの店登録番号に対応する顧客ファイル 20 ク操作を行なって「登録」の処理を選択する。すると、 これを検知した制御手段11は、手順を図4に示したス テップSb1に進ませて、端末101の表示部に対し、 図6に示すような登録メニュー画面を表示させるように 制御する。なお、この登録メニュー画面においては所定 の操作により、メインメニュー画面(ステップSa1) に戻ることができるようになっている。また、以下のス テップSb2~Sb15では、所定の操作によって、い つでも、この登録メニュー画面に戻ることができるよう になっている。さて、この登録メニュー画面には、「新 規登録」、「既登録の更新」、「既登録の削除」の各処 理に対応するチェックボタン231~233が示されて、 端末操作者に対し、いずれかの処理を選択するように促 される。これに対応して、端末操作者は、「新規登録」 の処理を選択すべく、マウスカーソルMCをチェックボ タン231の表示領域に位置させてクリックし、次に入 カボックス242の表示領域に位置させてクリックした 後、入力部により登録者IDを入力する。この後、同様 に、端末操作者は、マウスカーソルMCを入力ボックス 243の表示領域に位置させてクリックした後、入力部 40 によりパスワードを入力する。そして、これらの操作が 完了すると、端末操作者は、その旨をサーバ10側に伝 えるべく、マウスカーソルMCをポタン25の表示領域 に位置させてクリックする。

> 【0017】かかる操作により、手順がステップSb2 に進み、制御手段11は、重複登録を避けるべく、入力 された登録者IDとパスワードとがすでに使用されてい るか否かについて、すでに作成した顧客ファイルを検索 することによりチェックする。ここで、制御手段11 は、すでにこれらが使用されていると判定すれば、手順 50 をステップSb15に進ませ、端末101の表示部に対

30

して「IDかパスワードが不正である」を旨を表示させる制御をした後、手順をステップSb1に戻して再び登録メニュー画面を表示させる。一方、制御手段11は、使用されていないと判定すれば、次のステップSb3の処理を行なう。

【0018】ステップSb3において、制御手段11は、端末101に対して、図7に示す位置指定画面を表示させる制御を行なって、端末操作者に対し、広告すべき店舗の位置指定を促す。ここで、表示される地図は、記憶手段15に記憶された地図ファイルに基づくものである。なお、図7に示すものは、東京都千代田区神田界隈(秋葉原駅周辺)を示す下層の区分地図である。端末操作者は、表示された地図上において、広告の対象となる店舗の位置を、マウスカーソルMCにより指してクリックする。すると、制御手段11は、この地図を示すコードと、この地図上において指定された位置の座標を示す(x、y)情報とを求めて、これらの情報を一旦格納した後に、次のステップSb4の処理を行なう。

【0019】ステップSb4において、制御手段11 は、端末101に対して、図8~図10に示す店舗情報 入力画面を表示させる制御を行なって、端末操作者に対 し、店舗情報の入力を促す。なお、図8~図10に示し た店舗情報入力画面は、別個の画面ではなく、ボタン2 2Uまたは22Dにより上下スクロールする連続画面で ある。端末操作者は、かかる店舗情報入力画面におい て、各入力ポックス261~2611に、マウスカーソル MCや入力部等を用いて必要な情報を入力を行なうとと もに、ボタン271~273を用いて所定の項目を選択す る。ここで、ボタン271~273は、いずれもプルダウ ンメニューを表示させるボタンであり、ここにマウスカ ーソルMCを合わせて、マウスポタンを押下すると複数 の項目が表われ、押下した状態を保ったまま該当する項 目に合わせてマウスボタンを離すと、当該項目が選択さ れるようになっている。例えば、ボタン271にマウス カーソルMCを合わせて、マウスボタンを押下すると、 デパートの他に種々の業種が表示され、押下した状態を 保ったまま、該当する項目にマウスカーソルMCを合わ せて、マウスボタンを離すと、その時点の項目が入力値 として選択される。なお、ボタン272は、入力ボック ス267に入力された広告メッセージをHTML(Hyper Text Make up Language) で記述したか、純粋なテキス ト形式で記述したかを選択するボタンである。また、ボ タン273に対応する「フォローシートの転送」とは、 後述する広告案内において、広告受給者からのメッセー ジ (フォローシート) を、広告依頼者に転送することを いう。すなわち、ボタン273により、広告受給者から のフォローシートを広告依頼者に転送するか否かが、さ らに転送する場合にはその頻度についても選択されるよ うになっている。このようにして、端末操作者が、必要 な情報を入力し終わると、ボタン281をマウスでクリ

10 ックする。なお、入力した情報をクリアにする場合に は、ボタン282を押下する。

【0020】ボタン281が押下されると、制御手段1 1は手順をステップSb5に進ませ、入力された店舗情 報を、端末101の表示部に表示させて、その内容の確 認を端末操作者に促す。この際、端末操作者が、店舗情 報の再入力を行なうのであれば、所定の操作を行なう。 これにより、制御手段11の制御によって先の店舗情報 入力画面に戻る一方、店舗情報に誤りがなければ、手順 はステップSb6に進む。ステップSb6において制御 手段11は、端末101の表示部に対し、「登録しまし た」旨の表示を行なうとともに、登録メニュー画面、位 置指定画面および店舗情報入力画面において入力された 情報を、1つの顧客ファイルとして、特に、店舗情報入 力画面において入力された情報については店舗情報とし て記憶手段17に格納する。この際に付与された店登録 番号は、制御手段11の制御により端末101の表示部 に表示されて、端末操作者に告知される。この後、制御 手段11は、手順をステップSb1の登録メニュー画面 表示に戻す。このようにして、新規の広告依頼主が行な った入力に対して1つの顧客ファイルが作成される。 【0021】2-1-2: 既登録の変更

ところで、広告依頼主にとっては、登録して顧客ファイルが作成された後、時間経過とともに、広告内容の変更等したい場合が生じる。かかる場合に、広告依頼者たる端末操作者は、図5に示したステップSb1の登録メニュー画面において、「既登録の変更」の処理を選択すべく、マウスカーソルMCをチェックボタン232をクリックした後、入力ボックス241~243に、店登録番号、登録者ID、パスワードをそれぞれ入力し、ボタン

25をマウスでクリックする。

【0022】かかる操作により、制御手段11は、手順をステップSb7に進ませ、入力された店登録番号に対応する顧客ファイルの登録者IDとパスワードとが、入力された登録者IDとパスワードとに、それぞれ一致するかをチェックする。ここで、制御手段11は、一致していないと判定すれば、ステップSb15に進んで、端末101の表示部に対して「IDかパスワードが不正である」を旨を表示させる制御をした後、ステップSb1に戻して再び登録メニューを表示させる。一方、制御手段11は、一致していると判定すれば、次のステップSb8の処理を行なう。

【0023】ステップSb8において制御手段11は、図8~図10に示した店舗情報入力画面を表示し、さらに、入力された店登録番号に対応する顧客ファイルを読み出して、該当する各入力ポックス261~2611およびボタン271~273を、当該顧客ファイルに対応した情報表示とさせる。これにより修正前の顧客ファイルに対応する店舗情報入力画面が復元される。そして、端末50 操作者は、店舗情報のうち所望する箇所を修正・変更し

た後、ボタン281をマウスによりクリックする。すると制御手段11は、手順をステップSb9に進ませる。ステップSb9において制御手段11は、変更された店舗情報を、端末101の表示部に表示させて、その内容の確認を端末操作者に促す。この際、新規登録時と同様に、端末操作者が、店舗情報の再入力を行なうのであれば、所定の操作を行なう。これにより制御手段11の制御によって先の店舗情報入力画面に戻る一方、店舗情報によって先の店舗情報入力画面に戻る一方、店舗で表示をければ、手順はステップSb10に進む。ステップSb10において制御手段11は、端末101の表示部に対し、「修正しました」旨の表示を行なうる番号の顧客ファイルとして記憶手段17に格納し直す。そして、この後、制御手段11は、手順をステップSb1の登録メニュー画面表示に戻す。

さて、広告依頼主にとっては、登録して顧客ファイルが

【0024】2-1-3: 既登録の削除

作成された後、時間経過とともに、諸般の事情により広 告の廃止等を望む場合がある。かかる場合に、広告依頼 者たる端末操作者は、図5に示したステップSb1の登 録メニュー画面において、「既登録の削除」の処理を選 択すべく、マウスカーソルMCをチェックボタン23g をクリックした後、入力ボックス241~243に、店登 録番号、登録者ID、パスワードをそれぞれ入力し、ボ タン25をマウスでクリックする。かかる操作により、 制御手段11は、手順をステップSb11に進ませ、入 力された店登録番号に対応する顧客ファイルの登録者 I Dとパスワードとが、入力された登録者IDとパスワー ドとに、それぞれ一致するかをチェックする。ここで、 制御手段11は、一致していないと判定すれば、ステッ プSb15に進んで、端末101の表示部に対して「I Dかパスワードが不正である」を旨を表示させる制御を した後、手順をステップSb1に戻して再び登録メニュ ーを表示させる。一方、制御手段11は、一致している と判定すれば、次のステップSb12の処理を行なう。 【0025】ステップSb12において制御手段11 は、入力された店登録番号に対応する顧客ファイルを読 み出し、当該ファイルに対応する店舗情報を端末101 の表示部に表示させて、端末操作者に対し、削除すべき 顧客ファイルの内容を確認させる。それが誤りであれ ば、手順がステップSb1の登録メニュー画面表示に戻 る一方、削除するのであれば、ステップSb13に進ん で、制御手段11は、端末101の表示部に「本当に削 除します」旨表示して、当該顧客ファイルの削除を再確 認させる。この段階で削除しないのであれば、手順がス テップSb1の登録メニュー画面表示に戻る一方、本当 に削除するのであれば、ステップSb14に進んで、制 御手段11は、当該顧客ファイルの削除するとともに、 端末101の表示部に「削除しました」旨表示する。そ して、この後、手順は、ステップSb1の登録メニュー 50 12

画面表示に戻るようになっている。

【0026】このように、顧客ファイルは、広告依頼者の操作により容易に登録、変更、削除が可能であるので、常に、新鮮な店舗情報を保つことが可能であり、また、その変更・削除の際には、店登録番号、登録者IDおよびパスワードが求められるので、セキュリティも保たれる。以上は、1つの顧客ファイルについて述べたが、他の端末や異なる広告依頼者からも、顧客ファイルの作成が可能であるため、様々な業種の顧客ファイルや、広範囲にまたがる顧客ファイルが次第に蓄積されることとなる。

【0027】2-2:広告の受給

次に、顧客ファイルに基づいて、いかにして広告が行なわれるかについて説明する。この場合も、登録時と同様に、説明の便宜上、サーバ10には端末101が接続されたとして説明を行なう。なお、サーバ10に端末101が接続されてから、図3に示したステップSa1の処理(メインメニュー画面の表示)までの過程は、登録時と同様であるので、かかる過程の説明については省略する。さて、本実施形態における広告の受給は、広告である。さて、本実施形態における広告の受給は、広告である。このうち「地図」、「仮想マーケット」、「検索」の3機能により行なうことを想定している。このうち「地図」は、主に地域的な面から店舗を検索し、「検索」は、顧客ファイルの文字列を検索して、それぞれ該当する店舗の情報を供給して、広告を行なうものである。

【0028】2-2-1:地図

まず、「地図」について説明する。この場合、店舗情報 を受ける端末操作者は、図3に示したステップSa1の メインメニュー画面(図5参照)において、「地図」の ボタン211をクリックする。すると、制御手段11 は、手順をステップSa2に進ませ、上層の地図ファイ ルを記憶手段15から読み出し、端末101の表示部 に、当該ファイルに基づく日本地図とともに、地域的な 限定をするように促すメッセージを表示させる制御を行 なう。このときに端末101の表示部に表示される画面 を図11に示す。ここで、端末操作者は、例えば、表示 地図上の東京にマウスカーソルMCを合わせてクリック 40 したとする。すると制御手段11は、手順をステップS a3に進ませて、中層の地図ファイルのうち、位置指定 された東京の地図ファイルを記憶手段15から読み出 し、端末101の表示部に、当該ファイルに基づく東京 都近郊の地図とともに、さらに、地域的な限定をするよ うに促すメッセージを表示させる制御を行なう。このと きに端末101の表示部に表示される画面を図12に示 す。この画面に対し、端末操作者は、表示地図上の「秋 葉原周辺」にマウスカーソルMCを合わせてクリックし たとすると、手順は次のステップSa4に進む。

【0029】ステップSa4において制御手段11は、

まず、下層の地図ファイルのうち、位置指定された秋葉 原近郊の地図ファイルを記憶手段15から読み出し、端 末101の表示部に、当該ファイルに基づく秋葉原近郊 の地図を表示させる。次に、制御手段 1 1 は、記憶手段 17に格納された顧客ファイルのうち、地図コードが、 先に読み出された秋葉原近郊の地図ファイルを示すもの を検索して抽出する。そして、制御手段11は、抽出さ れた顧客ファイルの(x、y)情報を読み出し、その情 報で示される座標位置に、業種情報に対応するアイコン を、必要であればその店名とともに、表示した地図に上 書きして表示させる。なお、かかる上書き表示は、抽出 した顧客ファイルのすべてに対応して行なわれる。ま た、アイコンのビットマップデータは、業種情報に対応 するものが記憶手段16から読み出される。このときに 端末101の表示部に表示される画面を図13に示す。 なお、かかる表示画面に示されるメッセージ中、アンダ ーラインが付されている文字部分をマウスクリックする ことにより、表示された地図およびアイコンが、当該メ ッセージで示される方向にスクロール移動するようにな っている。かかる制御も制御手段11が行なっている。 また、この表示画面のポタン31をマウスでクリックす れば、前述したステップSblの登録メニュー画面表示 に移行し、また、所定の操作により後述するステップS a8にも移行することができるようにもなっている。 【0030】さて、端末操作者は、かかる画面にアイコ

ン化されている店舗情報を欲する場合には、そのアイコ ンをマウスによりクリックする。例えば、当該画面に は、先に登録動作で説明した「○○デパート」が、指定 された位置にアイコン化されて表示されているが、端末 操作者は、この「○○デパート」の詳細情報を欲する場 合、同図に示すように「○○デパート」のアイコンにマ ウスカーソルを合わせてクリックする。かかる操作によ り制御手段11は、手順をステップSa5に進ませ、地 図上でクリックされた座標を検出し、この座標に一致す る、あるいは最も近傍の(x、y)情報を有する顧客フ ァイルを検索して見つけ、さらに、当該顧客ファイルの 店舗情報を読み出して、端末101の表示部に表示させ る。かかる動作により、例えば、クリックしたアイコン が「○○デパート」であれば、この顧客ファイルが検索 されて、図14に示したように、先に広告依頼人が店舗 情報入力画面により入力した店舗情報が表示される。

【0031】このように、広告受給者たる端末操作者は、表示部に表示された地図と、その地図上に重ねられたアイコンとを見ながら、アイコンをクリックするのみにより、そのアイコン化された店舗の情報を得ることができる。一方、この店舗情報は、広告依頼者のみにより容易に修正可能である。したがって、かかる実施形態によれば、広告記載依頼から実際の広告頒布までのタイムラグを短くすることができ、しかも、広告情報の信頼性を保つこともできるのである。

14

【0032】さて、図14に示した画面には、クリック されたアイコンの店舗情報のほかに、その店舗情報を見 た広告受給者自身が記入する画面が連続している。この 画面を図15および図16に示す。これらの図に示すよ うに、記入画面には、広告受給者自身に関する事項や、 通信環境等の事項等を記入するための入力ボックス32  $_{1}$ ~32 $_{5}$ 、それらの事項をプルダウン形式で選択させる ボタン331~334、および店舗情報の感想・意見を記 入する入力ポックス34が設けられる。そして、この画 面にしたがって入力された情報は、広告受給者たる端末 10 操作者がボタン352をマウスクリックすれば消去され る一方、端末操作者がボタン351をマウスクリックす ればサーバ10に送信されるようになっている。そし て、サーバ10に送信された情報は、制御手段11によ って、その日付時刻および店登録番号と関連づけられて 記憶手段14にフォローシートとして蓄積される。な お、広告受給者にとって、これらの事項を入力するのは 義務ではなく任意である。そして、広告依頼者がボタン 351を押下、あるいは所定の操作をすることにより、 制御手段11は、手順をステップSa1のメインメニュ 一画面表示に戻す。

【0033】ところで、蓄積された情報は、図10に示した画面におけるボタン273により設定された状態にしたがって広告依頼者に転送される。例えば、ある広告依頼者が1週間に1度の頻度で転送を希望する旨が設定されているのであれば、サーバ10内の制御手段11は、その広告依頼者の店登録番号に関連づけられて蓄積された情報であって、一週間以内に送信された情報を検索して抽出し、抽出された情報をFAXでまとめて転送する。この場合、転送作業は、一週間毎に行なわれ、その際のFAX番号は、店登録番号の顧客ファイルに対応するものである。なお、広告依頼者がフォローシートの転送を希望しない旨の設定がされているのであれば、制御手段11は、広告受給者からの情報を受信しても不要なのでこれを破棄する。

【0034】このように、広告依頼者には、その広告情報を見た広告受給者からの反応や感想などが、直接に、しかも設定によっては迅速に伝えることができる。したがって、本実施形態によれば、店舗情報の供給が、従来における広告依頼者から広告受給者への一方向的のみならず、広告受給者から広告依頼者への方向でも行なわれるので、広告依頼者は、その広告受給者の反応や、感想を考慮しながら、広告や営業活動を行なうことが可能と

【0035】2-2-2:仮想マーケット 次に、「仮想マーケット」について説明する。この場合、店舗情報を受ける端末操作者は、図3に示したステップSa1のメインメニュー画面(図5参照)において、「仮想マーケット」のボタン212をクリックする。すると、制御手段11は、手順をステップSa6に

進ませ、端末101の表示部に、図17に示すような仮想マーケットメニュー画面を表示させる制御を行なう。なお、このステップSa6に進行する段階では、下層の区分地図がなんらかの方法により、例えばステップ $Sa2\sim Sa3$ により、位置指定されているものとする。この画面において、符号 $411\sim 414$ はチェックボックスであり、それぞれ、この表示領域をマウスでクリックすれば「x」が表示されて、該当する業種が選択されたことを示す一方、「x」が表示されているチェックボックス $411\sim 414$ をマウスでもう1回クリックすれば

「 $\times$ 」が消えて、該当する業種の選択が解除されるようになっている。そして、これらチェックボックス $41_1$   $\sim 41_4$ には、本実施形態で想定している業種がそれぞれ対応している。また、これらチェックボックス $41_1$   $\sim 41_4$ の下欄には、想定している業種項目がアンダーラインが付された状態で表示されている。

【0036】ここで、端末操作者は、これらのアンダーラインが付された業種のうち、所望のものをマウスクリックすると、これを検出した制御手段11が、手順をステップSa7に進める。このステップSa7において、制御手段11は、記憶手段17に格納されている顧客ファイルのなかから、店舗情報の業種が、クリックされた業種と一致するものを検索して抽出し、抽出した顧客ファイルの店名リストを、端末101の表示部に表示さる。例えば、仮想マーケットメニュー画面において、図17に示すように、「デパート、百貨店」がマウスカーソルMC1でクリックされたのであれば、制御手段11は、店舗情報の業種がデパートあるいは百貨店である顧客ファイルを抽出し、抽出した顧客ファイルをあるいは下であるいは百貨店である商名を、図18に示すように、接続端末の表示部に表示させるのである。

【0037】さて、図18に示す画面では、抽出された 顧客ファイルの店名リストとともに、広告の掲載、更 新、削除を行なうことを指定するボタン42が表示され ている。このボタン42をマウスクリックすれば、これ を検出した制御手段11が、手順を上述したステップS b1にスキップさせて登録メニュー画面を端末101の 表示部に表示させる。また、図18に示す画面において 表示されている店名のいずれかをマウスクリックすれ ば、これを検出した制御手段11が、手順を上述したス テップSa5にスキップさせて、クリックされた店名の 店舗情報を表示した画面とともに、広告受給者自身が記 入する画面(図14~図16参照)を表示させる。さら に、図18に示す画面では、アンダーラインの付された 「地図」の文字も表示されている。この文字部分を、マ ウスクリックすれば、これを検出した制御手段11が、 手順をステップSa8にスキップさせる。

【0038】このステップSa8において制御手段11は、現時点において指定されている下層の地図ファイルを記憶手段15から読み出し、端末101の表示部に、

当該ファイルに基づく地図を表示させる。次に、制御手

段11は、抽出された顧客ファイルの(x、y)情報を 読み出し、その情報で示される座標位置に、業種情報に 対応するアイコンを、必要であればその店名とともに、 表示した地図に上書きして表示させる。なお、かかる上 書き表示は、抽出した顧客ファイルのすべてに対応して 行なわれる。このときに端末101の表示部に表示され る画面を図19に示す。この際に表示される地図には、 図13に示した画面の地図とは異なり、マウスクリック した業種に相当する1種類のアイコンのみが表示され る。例えば、図17に示した画面(ステップSa6)に おいて「デパート、百貨店」がマウスクリックされたの であれば、図19に示すように「デパート、百貨店」の アイコンだけが表示される。

16

【0039】次に、図17に示したチェックボックス4 11~414を用いた検索動作について説明する。端末操 作者が所望の業種をチェックして、「地図」の文字部分 をマウスクリックすると、制御手段11は次の動作を行 なう。まず、制御手段11は、現時点において指定され ている下層の地図ファイルを記憶手段15から読み出 し、端末101の表示部に、当該ファイルに基づく地図 を表示させる。次に、制御手段11は、チェックボック ス411~414により選択された業種と一致する顧客フ ァイルを検索して抽出する。そして、制御手段11は、 抽出された顧客ファイルの(x、y)情報を読み出し、 その情報で示される座標位置に、業種情報に対応するア イコンを、必要であればその店名とともに、表示した地 図に上書きして表示させる。なお、かかる上書き表示 は、抽出した顧客ファイルのすべてに対応して行なわれ る。このときに端末101の表示部に表示される画面を 図20に示す。この際に表示される地図には、図19に 示した画面の地図とは異なり、チェックボックスで選択 された業種に相当するアイコンが表示される。例えば、 図17に示した画面(ステップSa6)において「デパ ート、百貨店」、「郵便局」、「その他」が選択された のであれば、図20に示すように、「デパート、百貨 店」、だけではなく、「郵便局」、「その他」を示すア イコンも表示される。

【0040】なお、端末操作者が図19および図20に 40 示した各画面に対して所定の操作を行なうと、制御手段 11は、当該地図に対応するすべての業種のアイコンを 表示した画面(図13、ステップSa4)にスキップす るようになっている。また、これらの各画面において地 図上で表示されるアイコンの業種は、図13に示したも のとは異なるが、それ以外の点、例えば、表示されたアイコンをマウスクリックすると、その店舗の広告情報が 表示される点などは同じである。すなわち、この場合に 制御手段11は、手順をステップSa5に進ませて、地 図上でクリックされた座標を検出し、この座標に一致す 50 る、あるいは最も近傍の(x、y)情報を有する顧客フ

ァイルを検索して見つけ、さらに、当該顧客ファイルの 店舗情報を読み出して、端末101の表示部に表示させ る。

【0041】このように、「仮想マーケット」では、広告受給者たる端末操作者が、所望とする1以上の業種のみを検索することができる。また、ある地図内に含まれる顧客ファイルが少ないうちは、アイコンも表示される個数が少なく、見やすいという点では結構なのであるが、本実施形態では、時間経過とともに、当該地図内に含まれる顧客ファイルが増加する場合が考えられる。このような場合、同一地図内に表示されるアイコンを、すべての業種にわたって表示するのみの構成とすると、アイコンが多くなって、最悪、重なってしまって、非常に見づらいことが考えられるが、本実施形態では、広告受給者が所望の業種のみを選択して表示させるアイコンの業種を絞り込めるので、このような不都合を回避することも可能となる。

【0042】なお、本願における業種は、本実施形態に挙げたものに限られないことはいうまでもない。例えば、銀行、スクール、書店、病院等の種々の業種を追加する構成としても構わない。なぜなら、これらは、顧客ファイルのうちの、店舗情報に含まれる業種情報により区別できるためである。

【0043】2-2-3:検索

次に、「検索」について説明する。この場合、店舗情報を受ける端末操作者は、図3に示したステップSa1のメインメニュー画面(図5参照)において、「検索」のボタン213をクリックする。すると、これを検出した制御手段11は、手順をステップSa9に進ませ、端末101の表示部に検索案内画面を表示させる。そして、端末操作者は、かかる画面において広告に関する情報に対して検索を行なう。広告に関する情報は、すべて店登録番号毎の顧客ファイルに格納されているので、制御手段11は、端末101による操作に対して、文字列のアンド・オア検索や、時期的・地域的な条件検索、キーワード検索等を行なって、必要な情報を端末101に送信する。これにより、端末操作者は、所望とする検索結果を得る。これにより、端末操作者は、所望とする検索結果を得る。

【0044】なお、上述した実施形態にあっては、サーバ10と、端末101、102、…とがインターネットNETを介して接続された構成としたが、本願においては、両者の接続形態については問われない。また、実施形態にあっては、サーバ10と接続される端末を端末101としたが、端末101以外であっても良い。また、実施形態にあっては、広告依頼者のう端末と広告受給者の端末とが同一の端末101としたが、いずれの端末も両者になり得る。

#### [0045]

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、 広告記載依頼から実際の広告頒布までのタイムラグをで 50

きるだけ短くし、さらに、広告の効果がわかりやすく、 なおかつ、小規模な事業形態の広告依頼者であっても広 告が出しやすい広告情報の供給方法およびその登録方法 を提供することが可能となる。

18

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明における実施形態の構成を示すブロック図である。

【図2】 同実施形態におけるサーバの構成を示すブロック図である。

10 【図3】 同実施形態の動作を示すフロチャートである。

【図4】 同実施形態の動作を示すフロチャートである。

【図5】 同実施形態におけるメインメニュー画面の構成を説明するための図である。

【図6】 同実施形態における登録メニュー画面の構成 を説明するための図である。

【図7】 同実施形態における位置指定画面の構成を説明するための図である。

0 【図8】 同実施形態における店舗情報入力画面の構成 を説明するための図である。

【図9】 同実施形態における店舗情報入力画面の構成 を説明するための図である。

【図10】 同実施形態における店舗情報入力画面の構成を説明するための図である。

【図11】 同実施形態における上層の地図ファイルに 基づく画面の構成を説明するための図である。

【図12】 同実施形態における中層の地図ファイルに基づく画面の構成を説明するための図である。

30 【図13】 同実施形態における下層の地図ファイルに 基づく画面の構成を説明するための図である。

【図14】 同実施形態における店舗情報表示画面およびフォローシート記入画面の構成を説明するための図である。

【図15】 同実施形態における店舗情報表示画面およびフォローシート記入画面の構成を説明するための図である。

【図16】 同実施形態における店舗情報表示画面およびフォローシート記入画面の構成を説明するための図で の ある。

【図17】 同実施形態における仮想マーケットメニュ 一画面の構成を説明するための図である。

【図18】 同実施形態における業種別の店名リスト表 示画面の構成を説明するための図である。

【図19】 同実施形態において選択された業種のアイコン表示画面の構成を説明するための図である。

【図20】 同実施形態において選択された業種のアイコン表示画面の構成を説明するための図である。

【符号の説明】

0 10……サーバ

11……制御手段

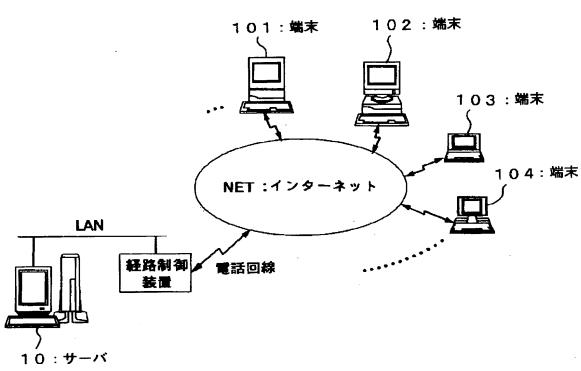
14~17……記憶手段

101、102、103、104、……端末

20

12……入力制御手段 13……出力制御手段

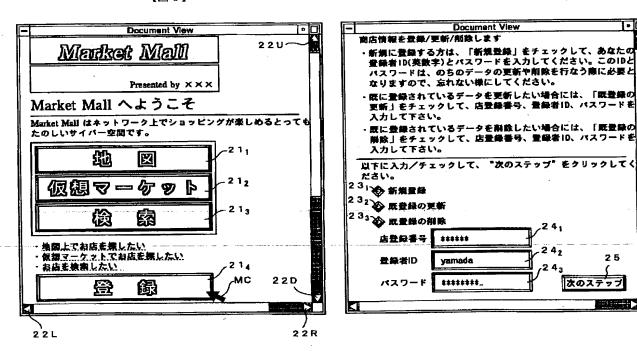
【図1】



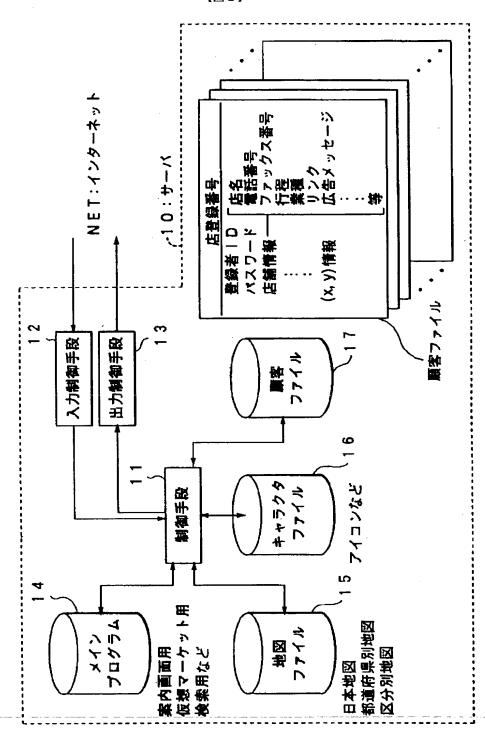
【図5】

【図6】

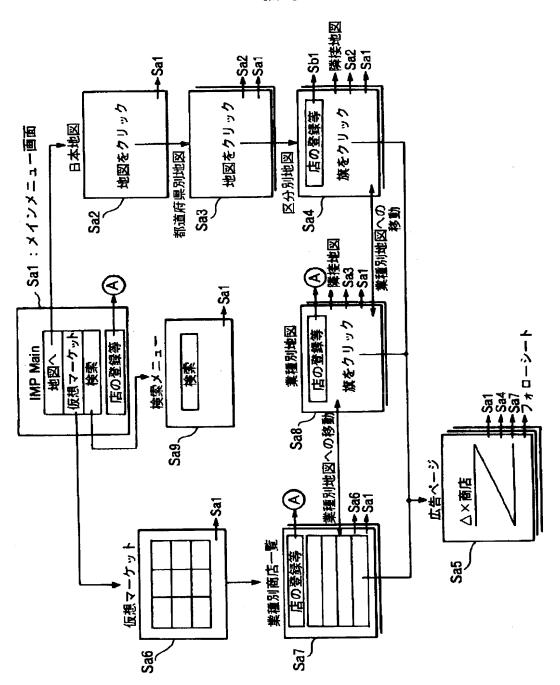
25



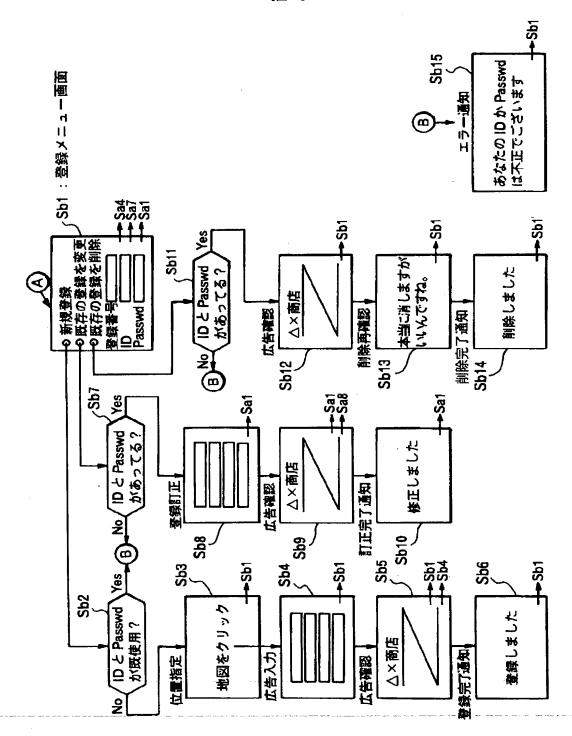
【図2】



[図3]



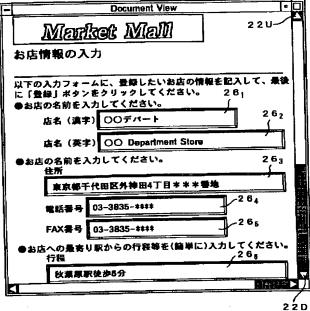
[図4]



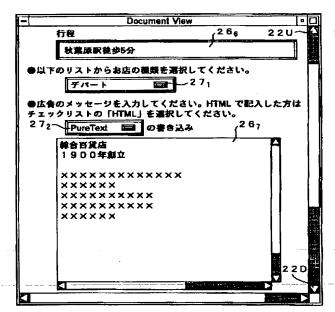
【図7】

[図8]





【図9】



[図10]

- Document View □
26,
●リンクを張りたいURLがあれば入力してください。(説明画面からリンクを貼ることができます。 URL 268
http://×××.jp
・●フォローシートの転送を希望しますか? 1 週間に1 度希望 EB ~2 73
●ご担当者のお名前をどうぞ
€ ШШ
名 太郎 2610 2611
E-mail yamada@×××.jp
登録 クリア
28, 282

【図11】







【図13】

【図14】



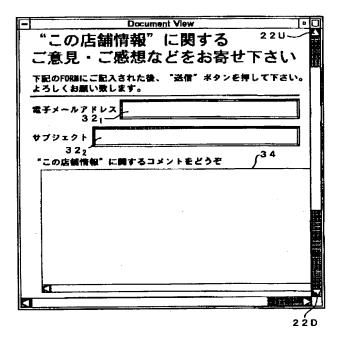


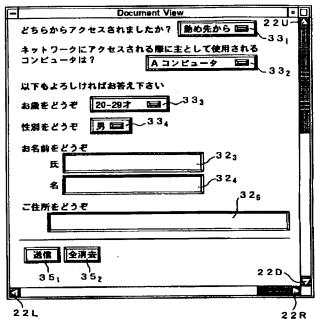
Print Company

70 to 1

【図15】

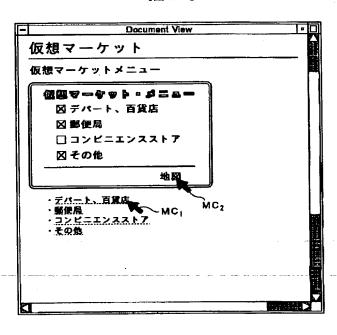
【図16】





【図17】

【図18】



- Document View	• 🗆
仮想マーケット	
デパート、百貨店	7
- 007/1-1 - 007/1-1	
地路	
広告の掲載/更新/開除 42	_
[HomePage][MenuPage][MapPage]へ移動	
4	

【図19】

【図20】



